

Escola Secundária de Amora

Projeto Participar, Debater, Realizar — Orçamento Participativo 2017 —

Propostas

Proposta A

Monopoly na ESA

Proponente

Vítor Cândido – 11.º a2, n.º 16.

Justificação

«Esta proposta vai na direção do entretenimento aliado ao desporto escolar. Sendo o Monopoly um jogo de tabuleiro com mais de 80 anos, tem sido dos poucos que sobreviveu à invasão tecnológica, embora também esteja disponível em versões digitais. Considerado um clássico, é um jogo fácil de aprender e ensinar, focando o seu objetivo na gestão financeira e na conquista do mercado, o Monopólio.

Como tal, a minha proposta assenta na criação de um torneio escolar de Monopoly, onde poderá participar toda a comunidade escolar. Após o torneio, os jogos ficariam disponíveis para quem deles pretendesse usufruir, no espaço escolar.

Os jovens de hoje serão os adultos de amanhã e, atualmente, generalizando, estes não gostam que lhes digam como devem gerir, gastar ou investir o seu dinheiro, podendo o Monopoly ser um meio pedagógico de experimentarem táticas direcionadas ao sucesso financeiro. O potencial do jogo é imenso, permitindo-lhes, logo à partida, desfrutar de um jogo que os seus ascendentes bem devem conhecer dos tempos de juventude, ainda longe dos jogos digitais atuais.

De forma a simplificar os parâmetros nos quais vejo ser uma medida positiva esta proposta ser realizada, destaco os seguintes: potencia a capacidade dos jovens avaliarem a sua gestão financeira; potencia a capacidade de socialização presencial entre pares através de um jogo de tabuleiro; demonstra que pode existir entretenimento fora das redes sociais e do ambiente digital; potencia a dinamização do espaço coletivo da escola; possibilidade de potenciar a aprendizagem geracional com jogos isolados, ou torneios, entre jogadores, ou equipas, de faixas etárias diferentes, podendo englobar alunos, professores e encarregados de educação; possibilidade de melhorar a capacidade de análise da visão de empreendedorismo, onde a questão financeira estruturada tem tanto peso; possibilidade de inserir um jogo de tabuleiro no desporto escolar,

como jogo de mesa, lançando um convite a outros estabelecimentos de ensino do conselho, de modo a serem criadas competições interescolas.»

Orçamento

€165 (6 jogos de tabuleiro - €150 + material de reprografia para o torneio - 15€).